

## **Regulamin**

### **§ 1. Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy Regulamin określa zasady obowiązujące podczas gier *Laser Tag* organizowanych z wykorzystaniem sprzętu zapewnianego przez Dostawcę sprzętu.
2. Wszystkie osoby biorące udział w grze *Laser Tag* są zobowiązane do zapoznania się z Regulaminem.
3. Dostawcą sprzętu jest LASER TAG OLIVIER ŚMIGIELSKI.
4. Organizatorem jest podmiot zapewniający teren, w tym obszar gry. Organizator ponosi całkowitą odpowiedzialność za przygotowanie obszaru gry i dobór Uczestników. Organizatorem może być jedna osoba, kilka osób, część Uczestników bądź wszyscy Uczestnicy. Wszelkie kwestie związane z zasadami korzystania z obszaru gry regulują uzgodnienia pomiędzy Uczestnikami a Organizatorem.
5. Regulamin znajduje zastosowanie do wszelkich rozgrywek prowadzonych z wykorzystaniem sprzętu Dostawcy, o ile strony wprost nie uzgodniły inaczej.
6. Osoby przebywające na terenie obszaru gry oraz w jego okolicach są zobowiązane do zachowywania się w sposób niezagrażający innym osobom przebywającym na tym obiekcie.
7. Podczas rozgrywek nie wolno spożywać alkoholu, palić tytoniu ani zażywać środków odurzających.
8. Czas gry, ceny oraz zasady rezerwacji określają odrębne postanowienia.
9. Sprzęt, w szczególności broń, nie może być wynoszony poza obszar gry oraz miejsce przeznaczone do odpraw.

### **§ 2. Uczestnicy**

1. W grze mogą brać udział wyłącznie osoby:
  - 1) pełnoletnie,
  - 2) powyżej 15 roku życia za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego,
  - 3) poniżej 15, ale powyżej 8 roku życia pod opieką pełnoletniego opiekuna po wyrażeniu przez niego pisemnej zgody.
2. Uczestnicy oraz inne osoby poniżej 18 roku życia nie pozostają pod opieką Dostawcy. W przypadkach, o których mowa w ust. 1 pkt. 2 i 3 odpowiedzialność za małoletniego Uczestnika ponosi opiekun.
3. W grze mogą brać udział wyłącznie osoby trzeźwe, niebędące pod wpływem środków odurzających.
4. W grze nie powinny brać udziału kobiety w ciąży.
5. Osoby cierpiące na schorzenia, które w przypadku wysiłku fizycznego mogą zagrażać ich zdrowiu lub życiu, nie powinny brać udziału w grze.

6. Uczestnicy noszący biżuterię, okulary i inne podobne przedmioty są zobowiązani do ich zdjęcia lub zabezpieczenia w taki sposób, aby nie zagrażały ich zdrowiu i bezpieczeństwu ani zdrowiu i bezpieczeństwu pozostałych Uczestników.
7. Uczestnicy powinni dobrać odpowiednie do uczestnictwa w grze obuwie oraz strój, w szczególności odporny na zabrudzenia czy kontakt z chropowatymi i twardymi przedmiotami.

### **§ 3. Rozgrywka**

1. Dostawca ponosi odpowiedzialność jedynie za prawidłowe działanie sprzętu oraz poinstruowanie Uczestników o głównych zasadach gry i sposobie działania sprzętu. Obszar gry zapewnia Organizator, który ponosi całkowitą odpowiedzialność za jego przygotowanie.
2. Przed rozpoczęciem gry Uczestnicy zostają pouczeni o głównych zasadach gry oraz sposobie działania sprzętu.
3. O wszelkich zaobserwowanych wadach lub usterkach sprzętu Uczestnicy powinni poinformować obsługę jeszcze przed rozpoczęciem gry lub niezwłocznie po ich wykryciu.
4. Uczestnicy są świadomi, że krawędzie sprzętu są ostre, a niektóre jego elementy wystające, stąd też zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności przy posługiwaniu się nim.
5. Odpowiedzialność za uszkodzenia sprzętu powstałe w trakcie gry ponosi gracz, chyba że do uszkodzenia doszło podczas prawidłowego korzystania ze sprzętu.
6. Przed rozpoczęciem gry Uczestnicy są zobowiązani do zapoznania się z obszarem gry.
7. Na obszar gry nie wolno wносить napojów, jedzenia ani żadnych zbędnych przedmiotów, w szczególności telefonów komórkowych czy aparatów fotograficznych.
8. W trakcie gry Uczestnicy są zobowiązani do zachowania w duchu *fair play*, z poszanowaniem zasad, uczciwością i szacunkiem wobec innych Uczestników.
9. Zabronione jest popychanie innych Uczestników czy jakiegokolwiek inny kontakt fizyczny, podobnie jak chwywanie za broń należącą do innych graczy.
10. Zabronione jest ukrywanie lub zdejmowanie czujników z głowy w trakcie gry albo wyłączanie urządzenia bez wiedzy Dostawcy.
11. Podczas gry zabronione jest rzucanie sprzętu, wymachiwanie nim, niszczenie elementów wyposażenia.
12. Obsługa może wykluczyć z gry osoby:
  - 1) naruszające postanowienia Regulaminu;
  - 2) nietrzeźwe lub pozostające pod wpływem środków odurzających.
13. Osobie wykluczonej nie przysługuje prawo do zwrotu opłat.

#### **§ 4. Postanowienia końcowe**

1. Udział w grze jest jednoznaczny z zaakceptowaniem Regulaminu przez Uczestnika.
2. Dostawca oświadcza, że jest ubezpieczony od odpowiedzialności cywilnej.
3. Za wszelkie szkody spowodowane przez Uczestnika w wyniku niestosowania się do postanowień Regulaminu odpowiedzialność ponosi Uczestnik.
4. Uczestnicy są świadomi, że Dostawca nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie innych Uczestników i zobowiązują się nie występować z żadnymi roszczeniami wobec Dostawcy z tego tytułu.
5. Wszelkie spory rozstrzygać będzie sąd właściwy dla siedziby Dostawcy, o ile bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa nie stanowią inaczej.