

## **Regulamin gier wyjazdowych**

### **§ 1. Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy Regulamin określa zasady obowiązujące podczas wyjazdowych gier *Laser Tag* organizowanych przez Organizatora.
2. Wszystkie osoby biorące udział w grze *Laser Tag* są zobowiązane do zapoznania się z Regulaminem.
3. Organizatorem jest LASER TAG OLIVIER ŚMIGIELSKI.
4. Zamawiającym jest podmiot zapewniający teren, w tym obszar gry. Zamawiający zobowiązany jest przygotować obszar gry zgodnie z wytycznymi opisanymi w tym regulaminie oraz dobrać uczestników gry. Zamawiającym może być jedna osoba, kilka osób, część Uczestników bądź wszyscy Uczestnicy. Wszelkie kwestie związane z zasadami korzystania z obszaru gry regulują uzgodnienia pomiędzy Uczestnikami a Zamawiającym.
5. Organizator nie odpowiada za przygotowanie obszaru gry oraz nie odpowiada za dobór uczestników.
6. Regulamin znajduje zastosowanie do wszelkich gier Laser Tag organizowanych przez Organizatora, o ile strony wprost nie uzgodniły inaczej.
7. Osoby przebywające na terenie obszaru gry oraz w jego okolicach są zobowiązane do zachowywania się w sposób niezagrażający innym osobom przebywającym na tym obiekcie.
8. Podczas rozgrywek nie wolno spożywać alkoholu, palić tytoniu ani zażywać środków odurzających.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy (np. telefony komórkowe, dokumenty, odzież) Uczestników.
10. Czas gry, ceny oraz zasady rezerwacji określają odrębne postanowienia.
11. Sprzęt, w szczególności broń, nie może być wynoszony poza obszar gry oraz miejsce przeznaczone do odpraw.

### **§ 2. Uczestnicy**

1. W grze mogą brać udział wyłącznie osoby:
  - 1) pełnoletnie,
  - 2) powyżej 15 roku życia za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego,
  - 3) poniżej 15, ale powyżej 7 roku życia pod opieką pełnoletniego opiekuna po wyrażeniu przez niego pisemnej zgody.
2. Uczestnicy oraz inne osoby poniżej 18 roku życia nie pozostają pod opieką Organizatora. W przypadkach, o których mowa w ust. 1 pkt. 2 i 3 odpowiedzialność za małoletniego Uczestnika ponosi opiekun.

3. W grze mogą brać udział wyłącznie osoby trzeźwe, niebędące pod wpływem środków odurzających.
4. W grze nie powinny brać udziału kobiety w ciąży.
5. Osoby cierpiące na schorzenia, które w przypadku wysiłku fizycznego mogą zagrażać ich zdrowiu lub życiu, nie powinny brać udziału w grze.
6. Uczestnicy noszący biżuterię, okulary i inne podobne przedmioty są zobowiązani do ich zdjęcia lub zabezpieczenia w taki sposób, aby nie zagrażały ich zdrowiu i bezpieczeństwu ani zdrowiu i bezpieczeństwu pozostałych Uczestników.
7. Uczestnicy powinni dobrać odpowiednie do uczestnictwa w grze obuwie oraz strój, w szczególności odporny na zabrudzenia czy kontakt z chropowatymi i twardymi przedmiotami.

### **§ 3. Rozgrywka**

1. Organizator jest zobowiązany zapewnić prawidłowe działanie sprzętu oraz poinstruować Uczestników o głównych zasadach gry i sposobie działania sprzętu. Zamawiający zobowiązany jest zapewnić i przygotować obszar gry.
2. Przed rozpoczęciem gry Uczestnicy zostają pouczeni o głównych zasadach gry oraz sposobie działania sprzętu.
3. O wszelkich zaobserwowanych wadach lub usterkach sprzętu Uczestnicy powinni poinformować obsługę jeszcze przed rozpoczęciem gry lub niezwłocznie po ich wykryciu.
4. Uczestnicy są świadomi, że krawędzie sprzętu są ostre, a niektóre jego elementy wystające, stąd też zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności przy posługiwaniu się nim.
5. Odpowiedzialność za uszkodzenia sprzętu powstałe w trakcie gry ponosi gracz, chyba że do uszkodzenia doszło podczas prawidłowego korzystania ze sprzętu.
6. Przed rozpoczęciem gry Uczestnicy są zobowiązani do zapoznania się z obszarem gry.
7. Na obszar gry nie wolno wносить napojów, jedzenia ani żadnych zbędnych przedmiotów, w szczególności telefonów komórkowych czy aparatów fotograficznych.
8. W trakcie gry Uczestnicy są zobowiązani do zachowania w duchu *fair play*, z poszanowaniem zasad, uczciwością i szacunkiem wobec innych Uczestników.
9. Zabronione jest popychanie innych Uczestników czy jakiegokolwiek inny kontakt fizyczny, podobnie jak chwytywanie za broń należącą do innych graczy.
10. Zabronione jest ukrywanie lub zdejmowanie czujników z głowy w trakcie gry albo wyłączanie urządzenia bez wiedzy Organizatora.
11. Podczas gry zabronione jest rzucanie sprzętu, wymachiwanie nim, niszczenie elementów wyposażenia.
12. Obsługa może wykluczyć z gry osoby:

- 1) naruszające postanowienia Regulaminu;
  - 2) nietrzeźwe lub pozostające pod wpływem środków odurzających.
13. Osobie wykluczonej nie przysługuje prawo do zwrotu opłat.

#### **§ 4. Przygotowanie obszaru gry**

1. Zamawiający zobowiązany jest przygotować obszar gry zgodnie z poniższymi wytycznymi.
2. Zamawiający zobowiązany jest oczyścić obszar gry ze wszelkich ostrych przedmiotów i narzędzi.
3. Na obszarze gry nie mogą znajdować się niebezpieczne dziury, w które mógłby wpaść Uczestnik.
4. Miejsca, gdzie jest ryzyko upadku z wysokości muszą być zabezpieczone tak żeby uniemożliwić upadek Uczestnika.
5. Granice obszaru gry muszą być jasno wygradzone. Tak żeby Uczestnicy nie mieli wątpliwości, gdzie kończy się obszar gry.
6. Na obszarze gry nie mogą się znajdować żadne postronne osoby, zwierzęta czy pojazdy.
7. Zamawiający zobowiązany jest oczyścić obszar gry z wszelkich przedmiotów o które Uczestnik mógłby się potknąć.
8. Zamawiający zobowiązany jest oczyścić obszar gry z wszelkich przedmiotów, maszyn, itd. Które mogłyby zagrażać życiu lub zdrowiu Uczestników.
9. Obszar gry musi być oświetlony na tyle, aby Uczestnicy bezpiecznie mogli się po nim poruszać. Gra nie może na przykład odbywać się po zmroku, jeżeli nie ma dostatecznie mocnego oświetlenia sztucznego na całym obszarze gry.
10. Gra nie może się odbyć w przypadku opadów deszczu. Nie jest zalecane również granie zaraz po mocniejszych opadach, ze względu na śliską nawierzchnię, która może stanowić zagrożenie dla Uczestników.
11. Obszar gry powinien zawierać przeszkody za którymi Uczestnicy mogą się schować, jest to konieczny element gry. Mogą to być naturalne przeszkody typu drzewa i krzewy, lub elementy wstawione przez Zamawiającego.
12. Jest możliwość zamówienia dmuchanych zasłon od Organizatora, lecz wymaga to odpowiedniej powierzchni na ich zamontowanie. Dmuchane zasłony zamawiane są na podstawie odrębnych postanowień po podesłaniu Organizatorowi, przez Zamawiającego zdjęć obszaru gry.

## **§ 5. Postanowienia końcowe**

1. Udział w grze jest jednoznaczny z zaakceptowaniem Regulaminu przez Uczestnika.
2. Regulamin jest dostępny w języku polskim i angielskim. W przypadku rozbieżności rozstrzyga polska wersja językowa.
3. Organizator oświadcza, że jest ubezpieczony od odpowiedzialności cywilnej. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia NNW Uczestnikom.
4. Za wszelkie szkody spowodowane przez Uczestnika w wyniku niestosowania się do postanowień Regulaminu odpowiedzialność ponosi Uczestnik.
5. Uczestnicy są świadomi, że Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie innych Uczestników i zobowiązują się nie występować z żadnymi roszczeniami wobec Organizatora z tego tytułu.
6. Wszelkie spory rozstrzygać będzie sąd właściwy dla siedziby Organizatora, o ile bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa nie stanowią inaczej.